

ワンピーベリマッチIC 第2弾 非公式カードリスト (byなにかしらプレイぶろぐ)

カード番号	カード名	レアリティ	タイプ	パワー	アタック	スピード	ガッツ	必殺	技名	特殊効果	バーコード			
IC2-01	モンキー・D・ルフィ	SR	A	3220	1420	1030	850	1780	ゴムゴムの"JETハンマー"	バトル開始時に、きあい最大になる	OP7QJ7AMR			
IC2-02	モンキー・D・ルフィ	R	G	3380	890	610	1630	1260	ゴムゴムの"象銃"	味方にレリーがいるとき、自分と味方のレリーの「アタック」「スピード」+500	OP7V5C6EX			
IC2-03	モンキー・D・ルフィ	N	S	2890	910	1430	490	1290	ゴムゴムの"JET銃"	味方にハンコックがいるとき、ターン開始時にチームパワーが回復する	OP7WAL161			
IC2-04	ロロノア・ゾロ	SR	A	2780	1640	820	970	1710	三刀流奥義 六道の辻	チームパワーが減っているほど、「ひっさつ」「アタック」が上がる	OP7WVYTUY			
IC2-05	ロロノア・ゾロ	R	S	2730	1020	1520	880	1390	一刀流"厄港鳥"	バトル開始時に味方にナミかウソップかブルックがいるとき、きあい最大になる	OP7C46ZUW			
IC2-06	ロロノア・ゾロ	N	G	3460	830	610	1420	1050	三刀流奥義 六道の辻	相手の通常技を、自動的にジャストガードすることができる	OP70UAAAY			
IC2-07	ナミ	SR	S	3420	1360	1980	440	1820	魔法の天候棒	味方全員がキレのとき、相手からの通常技によるダメージを無効化することがある	OP7030REI			
IC2-08	ナミ	R	A	3020	1440	1210	580	1480	魔法の天候棒	ターン開始時にペリチェンジがたまる	OP7WCOPM5			
IC2-09	ナミ	N	G	2790	910	520	1320	1310	魔法の天候棒	味方にウソップがいるとき、自分と味方のウソップの「アタック」「ガッツ」+500	OP7ZFRDUS			
IC2-10	ウソップ	R	P	4320	1280	890	580	1340	必殺緑星"サルガツ"	味方全員のアタックゲージのクリティカルゾーンが広がる味方全員のアタックゲージの上昇スピードが遅くなる	OP722CLM2			
IC2-11	ウソップ	N	G	2380	850	620	1290	1290	必殺緑星"デビル"	攻撃した相手が魚人か人魚のとき、ダメージアップ	OP7C3CGM5			
IC2-12	ウソップ	N	A	2860	1310	580	630	1380	必殺緑星"サルガツ"	味方にサンジがいるとき、自分と味方のサンジの「ひっさつ」「アタック」「スピード」「ガッツ」+300	OP721A2DM			
IC2-13	サンジ	GR	A	2790	1590	1380	590	1630	悪魔風脚 熟焼 グリル=ショット	ターン開始時のたびに、「スピード」+600味方の女性がダメージを受けるたびに、「ひっさつ」「アタック」「スピード」「ガッツ」+800	OP7CAUEY2			
IC2-14	サンジ	R	G	2780	1140	790	1480	1190	悪魔風脚 (新世界)	味方に女性がいるとき、「アタック」「スピード」+500	OP75KTZ02			
IC2-15	サンジ	N	S	2790	990	1350	610	1220	悪魔風脚 熟焼 グリル=ショット	味方全員が「スピード」タイプ のとき、味方全員の「ガッツ」+500	OP7PG3HJL			
IC2-16	トニートニー・チョッパー	R	G	3450	1020	550	1520	1150	柔力強化	ターン開始時にきあいが2段階上がる	OP7HNRPD			
IC2-17	トニートニー・チョッパー	N	P	4050	1020	830	750	1280	ラブル 毛皮強化	バトル開始時に味方にサンジがいるとき、自分と味方のサンジのきあいが2段階上がる	OP7ZSHJ08			
IC2-18	トニートニー・チョッパー	N	A	2750	1280	750	810	1390	柔力強化	「アタック」タイプの味方全員の「スピード」+500	OP7GPT48D			
IC2-19	ニコ・ロビン	R	S	2860	890	1580	680	1450	幻影	攻撃した相手の「スピード」「ガッツ」を下げる	OP7ETAZ56			
IC2-20	ニコ・ロビン	N	P	3850	1190	590	630	1370	幻影	「ハワ」タイプの味方全員の「アタック」+500	OP7UJ5ZJW			
IC2-21	ニコ・ロビン	N	G	2750	780	740	1320	1320	千紫万紅 巨大樹	味方全員が「ガッツ」タイプ のとき、味方全員の「アタック」+500	OP7FDNL9T			
IC2-22	フランキー	R	A	2830	1450	520	860	1490	フランキーロケットランチャー	「ハワ」タイプの味方全員の「ハワ」+1000	OP70GHZK0			
IC2-23	フランキー	N	P	4010	1020	540	1020	1240	フランキーロケットランチャー	味方がジャストガードするたびに、「アタック」「ガッツ」+500	OP7DY97RA			
IC2-24	フランキー	N	G	3250	870	420	1460	1280	フランキーロケットランチャー	「ガッツ」タイプの味方全員の「スピード」+400	OP7AONS0V			
IC2-25	ブルック	R	S	2690	1020	1430	790	1430	鼻唄 三丁矢筈斬り	ターン開始時のたびに「アタック」がかなり上がる	OP76N8SBI			
IC2-26	ブルック	N	A	2720	1220	890	690	1330	ソウルキング	「スピード」タイプの味方全員の「アタック」+500	OP7VYVP4E			
IC2-27	ブルック	N	G	2440	730	1020	1380	1220	鼻唄 三丁矢筈斬り	バトル開始時にきあいが1段階上がる	OP7LKL90P			
IC2-28	ボア・ハンコック	N	A	2680	1320	580	740	1380	銃キス	味方に妻わらの一味がいるとき、自分と味方の妻わらの一味の「アタック」「スピード」+500	OP7SHYL7M			
IC2-29	シルバース・レリー	N	P	3920	1190	780	520	1390	異王の乱撃	味方にルフィがいるとき、自分と味方のルフィの「ひっさつ」「ガッツ」+500	OP7KOPPH7			
IC2-30	ペローナ	N	S	2780	980	1380	580	1240	ネカデフ・ホロウ	相手からの通常技によるダメージを無効化することがある	OP7BH15RF			
IC2-31	カリブー	R	G	3350	880	780	1420	1410	底なし沼	攻撃した相手のクリティカルゾーンをかなり狭くする	OP7W25CB3			
IC2-32	カリブー	N	A	2830	1070	890	910	1270	ドロ沼	攻撃した相手のきあいを2段階下げる	OP76QKL17			
IC2-33	バンダー・デッケン九世	GR	A	2850	1920	1030	370	2160	DEAD or MARRIAGE	味方全員のウィークポイント以外はすべてクリティカルヒットになるクリティカルヒットするたびに、「ひっさつ」「アタック」「スピード」「ガッツ」+500	OP7AYEK1B			
IC2-34	バンダー・デッケン九世	N	S	2840	1050	1460	590	1380	ママトの呪い	味方全員が「スピード」タイプ のとき、味方全員の「アタック」+500	OP75QSV7T			
IC2-35	ホーディ・ジョーンズ	GR	P	5080	1390	680	1020	1590	矢武殿	このクルーのターンに、エクストカードをスキャンするたびに、「ひっさつ」「アタック」「スピード」「ガッツ」+800行動不能になる特殊能力を無効化する	OP7T8JUJ3			
IC2-36	ホーディ・ジョーンズ	R	A	3240	1360	580	770	1520	矢武殿	味方に自分以外の魚人か人魚がいるとき、味方の魚人と人魚の「ひっさつ」「ガッツ」+500	OP7T8JUJ3			
IC2-37	ホーディ・ジョーンズ	N	G	2830	920	880	1390	1190	矢武殿	味方にアーロンがいるとき「アタック」+750	OP71NA9B1			
IC2-38	ボートガス・D・エース	SGR	P	5800	1780	980	460	2540	火拳	一騎討ちメーターがすすみやすくなる 2回続けてターンを行う	OP71EX0BC			
IC2-39	ゼフ	SR	S	3320	990	1620	780	1560	料理長トッパ	このクルーのターンに、エクストカードをスキャンすると、チームパワーが3000回復する	OP7Z8FHF0			
IC2-40	ゼフ	N	G	3110	980	690	1350	1010	空軍シュート	チームパワーが50%以下のとき、味方全員の「アタック」「ガッツ」+400	OP7FFF7AN			
IC2-41	クリーク	SR	A	3360	1620	430	1380	1720	鉄球フルスイング	相手全員のアタックゲージのクリティカルゾーンを狭くする相手全員のアタックゲージの上昇スピードを遅くする	OP7KUG06O			
IC2-42	クリーク	N	G	2730	1160	640	1250	1220	ニードルマシンガン	味方にキンカバルがいるとき、自分と味方のキンとバルの「アタック」「スピード」「ガッツ」+400	OP7T1242L			
IC2-43	ギン	SR	S	2930	1260	1630	580	1490	鬼人乱舞	攻撃した相手のきあいがマインのとき、ダメージ×2	OP70A8SB7			
IC2-44	ギン	N	A	2880	1020	540	880	1290	鬼人乱舞	味方にサンジがいるとき、「アタック」「ガッツ」+600	OP78GQBU8			
IC2-45	パール	SR	G	2890	1390	580	1850	1420	ファイヤーバル大特典	カード不能攻撃をジャストガードできる相手の通常技を自動的にジャストガードすることができる	OP7QY5YF6			
IC2-46	パール	N	P	4030	830	790	1320	1020	ファイヤーバル大特典	ターン開始時のたびに、「ガッツ」+650				
IC2-47	ジュラキュール・ミホーク	SR	A	3380	1780	1080	830	1870	強きものよ	こうげきとひっさつが全体攻撃になる行動不能になる特殊能力を無効化する				
IC2-48	ジュラキュール・ミホーク	N	S	3220	1190	1270	640	1380	弱きものよ	味方全員のきあいが上がりやすくなる	OP78D8JX			
IC2-49	アーロン	SR	A	3160	1590	980	1380	1650	キリハチ二股斬り	攻撃した相手が魚人か人魚以外のとき、与えるダメージは2倍され、魚人か人魚のとき、与えるダメージは0になる	OP7N0GYQF			
IC2-50	アーロン	N	P	3960	950	890	910	1180	歯ガム・ラッシュ	味方に自分以外の魚人か人魚がいるとき、味方の魚人と人魚の「アタック」「スピード」+500	OP7LHE6KV			
IC2-51	はっちゃん	SR	P	4420	1290	890	1020	1420	新・春・蟾・開け・体壊	2回続けてターンを行うことがある	OP7WD3QV6			
IC2-52	はっちゃん	N	G	3320	890	780	1220	1050	新・春・蟾・開け・体壊	クリティカルヒットするたびに「アタック」+700	OP725EN69			
IC2-CP1	モンキー・D・ルフィ	CP	A	3250	1550	880	1020	1720	ゴムゴムの"JET銃"	バトル開始時に味方にエースがいるとき、自分と味方のエースのきあいが2段階上がる	OP7S6F610			
IC2-CP2	ロロノア・ゾロ	CP	G	3280	1180	510	1590	1850	三刀流奥義 六道の辻	味方にミホークがいるとき、「アタック」「ガッツ」+500	OP753Q4PV			
IC2-CP3	ナミ	CP	S	2880	1090	1790	780	1320	魔法の天候棒	バトル開始時に味方にアーロンがいるとき、自分と味方のアーロンのきあいが2段階上がる	OP7IAR4BU			
IC2-CP4	サンジ	CP	S	2690	990	1680	880	1530	悪魔風脚 熟焼 グリル=ショット	味方にゼフがいるとき、「ひっさつ」「アタック」「スピード」「ガッツ」+400	OP71B3355			
IC2-CP5	ボア・ハンコック	CP	P	4620	1220	840	1060	1440	MMロ甘風	味方にルフィがいるとき、「アタック」+800	OP74TCN4G			
IC2-CP6	アーロン	CP	A	3090	1690	580	740	1780	歯ガム・アッパー	バトル開始時に味方にはっちゃんがいるとき、きあいが最大になる	OP70ZFUJN			
IC2-CP7	ホーディ・ジョーンズ	CP	P	4750	1290	490	1320	1620	矢武殿	味方にデッケンがいるとき、「アタック」「ガッツ」+600	OP7RJP3N5			
IC2-CP8	バンダー・デッケン九世	CP	G	3420	880	1090	1730	1280	DEAD or MARRIAGE	味方にホーディがいるとき、「ひっさつ」「スピード」+600	OP7NQRECU			
カード番号	EX													
IC2-53	ケイミー&パッパグ	SR							変わるぬ友情	次のラウンドは、相手よりも味方が先にターンを行える	OP7V82KBC			
IC2-54	マーメイドカフェ	R							マダム・ジャリーの未来予知	味方と相手の一騎討ちメーターを元に戻す	OP74U0JYO			
IC2-55	人魚の入江	R							美しきマーメイドの楽園	チームパワーを3000回復する味方にサンジがいるとき、味方のサンジのきあいが最大になる	OP7TAQOIQ			
カード番号	EX キャンン										<a href="http://savegame.blog43.fc2.com/">http://savegame.blog43.fc2.com/</a>			
IC2-56	クラーケン	SR							キャンン	2000	普通/普通/扇	深海の悪魔	こうげきはいん内の相手クルーすべてをこうげきする	OP7W5SGYH
IC2-57	モーム	R							キャンン	1850	広い/短い/扇	カリブー海賊団の襲撃	こうげきはいん内の相手クルーすべてをこうげきする	OP74XZMPV
IC2-58	海獣たちの群れ	R							キャンン	1850	普通/長い/扇	猛獣の総攻撃	こうげきはいん内の相手クルーすべてをこうげきする	OP70LQ4L3



▼なにかしらプレイぶろぐ  
▼公式カードチェックリスト