

ワンピーベリーマッチW(ダブル) 第1弾 カードリスト (by なにかしらプレイぶろぐ)

No	レア	名前	タイプ	パワー	アタック	スピード	ガッツ	ひっさつ	Dスキャン	効果	備考
C001-W	N	モンキー・D・ルフィ	S	2340	780	870	670	860	G 800	自分以外の味方がダメージを受けるたびにアタック+250	C039キッドとスキャンで+S100
C002-W	SR	モンキー・D・ルフィ	A	2940	1150	420	810	1200	S 300	味方にルフィ以外の妻わら海賊団がいるときH.A.S.G+500	
C003-W	N	モンキー・D・ルフィ	G	2400	800	530	940	910	S 800	きあいプラスのときアタック+500	
C004-W	N	ロノア・ゾロ	A	2490	920	730	570	1020	P 2400	チームパワーが40%以下のとき、通常技が必ずクリティカルヒットになる	
C005-W	SR	ロノア・ゾロ	S	2850	850	1000	620	1360	G 300	気合いを選択したとき、相手全員は次のターンにこのクルーにしか攻撃できない	
C006-W	N	ナミ	S	2560	790	950	550	850	G 800	味方全員がスピードタイプ のとき、クリティカルゾーンが広がる	
C007-W	R	ナミ	S	1790	810	970	670	940	P 1500	通常技で与えたダメージの60%分、チームパワーを回復する	
C008-W	R	ウソップ	G	2630	740	790	1020	950	P 1500	クリティカルヒットするとさらにダメージアップ	
C009-W	R	そげキング	G	2300	650	800	950	920	P 1500	味方全員のアタックゲージの上昇スピードが遅くなる	
C010-W	N	サンジ	S	2790	700	1050	540	800	G 800	SCケイミ&ハッパグをスキャンすると、ベリチャージがたまる	
C011-W	SR	サンジ	A	2560	1050	940	420	1340	G 300	ターン開始時のたびに、味方全員のスピード+500	
C012-W	N	トニートニ・チョッパー	G	2470	870	440	960	900	S 800	きあいを選択したとき、チームパワーが大幅に回復する	
C013-W	SR	トニートニ・チョッパー	A	2690	820	640	800	1240	P 1000	通常技で与えたダメージの25%分、ベリチャージがたまる	
C014-W	N	ニコ・ロビン	S	2210	830	890	520	960	G 800	味方に青キジがいるとき、アタック・ガッツ+400	
C015-W	R	ニコ・ロビン	S	2460	780	1090	720	820	P 1500	きあいを選択するたびに味方全員のアタック+250	
C016-W	N	フランキー	P	3150	710	750	750	800	S 800	味方がふんばりに成功するたびにアタック+400	
C017-W	R	フランキー	G	2110	780	810	1050	940	P 1500	受けるダメージ-40%	
C018-W	N	ブルック	S	2060	730	1150	540	800	P 2400	味方にゾロがいるときスピード+600	
C019-W	R	ブルック	A	2460	930	810	540	940	G 500	きあいプラスのときアタック+550	
C020-W	N	シャンクス	A	2650	900	880	510	920	G 800	クリティカルヒットするとさらにダメージアップ	
C021-W	SR	シャンクス	S	2430	950	1120	550	1190	G 300	ターン開始時、ベリチャージが最大値の半分までたまる。ただし、それ以上たまらなくなる。	
C022-W	R	バギー	A	2460	850	790	690	900	P 1500	味方にルフィがいるときガッツ+750	
C023-W	N	クリーク	P	2950	790	570	690	920	S 800	味方全員のアタック・ガッツ+250	
C024-W	N	ゼフ	S	2400	750	1020	530	830	G 800	味方にサンジがいるときアタック+500	
C025-W	N	アロン	A	2400	920	540	810	930	S 800	味方全員アタックタイプ のとき、アタック+550	
C026-W	N	スモーカー	G	2340	730	650	920	910	P 2400	通常技をジャストガードされなければ、より遠くに弾き飛ばす	
C027-W	N	ワポル	P	2730	740	760	660	960	G 800	チームパワー+20%	
C028-W	R	ホートガ・D・エース	A	2230	900	500	890	980	S 500	通常技をジャストガードされなければ、より遠くに弾き飛ばす	
C029-W	N	ボン・クレー	S	2190	720	930	570	950	P 2400	通常技で下げる気合いの量が多い	
C030-W	N	クロコダイル	A	2740	950	540	750	950	S 800	味方にボン・クレーがいるときスピード+650	
C031-W	N	エネル	S	2620	810	1030	470	910	G 800	味方全員スピードタイプ の時、味方全員のスピード+500	
C032-W	SR	バーソロミュー・くま	S	2920	710	1210	1010	790	A 300	味方全員のスピード+350	
C033-W	N	フォクシー	S	2550	600	870	680	920	A 800	攻撃した相手のスピードを下げる	
C034-W	N	ユースタス・キッド	G	2980	710	390	1060	900	S 800	味方にルフィとローがいるとき、アタック・ガッツ+500	
C035-W	R	ユースタス・キッド	G	2670	840	290	1100	940	S 500	SCキラをスキャンすると、スピード+1000	
C036-W	GR	ユースタス・キッド	G	3000	1120	480	1240	1200	S 100	相手へのキミツによるダメージアップ(3倍)	c001ルフィとスキャンで+G800
C037-W	N	トラファルガー・ロー	S	2140	780	1100	360	950	G 800	攻撃する相手のアタックが自分より上の時、ダメージ-50%、下の時+50%	
C038-W	R	トラファルガー・ロー	A	1870	900	780	830	1020	P 1500	SCペボをスキャンするとガッツ+1000	
C039-W	GR	トラファルガー・ロー	S	2800	920	1310	590	1300	G 100	味方全員の連携によるダメージアップ	
スーパーカード											
備考											
S001-W	SR	ケイミ&ハッパグ	スキャンしたクルーは次のラウンド以降相手よりも先にターンが行え								
S002-W	R	バジル・ホーキンス	3ラウンド後のターン開始時、バトルに勝利する								スキャンしたクルーが4ターン開始時に勝利。
S003-W	R	スクラッチメン・アプー	バトルが終わるまで味方全員攻撃必殺が全体攻撃になる								
S004-W	R	キラ	バトルが終わるまでガッツタイプの味方全員H.A.S.G+800								
S005-W	R	ペボ	バトルが終わるまでスピードタイプの味方全員H.A.S.G+800								
キャノンカード											
CA001-W	SR	サウザンド・サニー号	A1200 攻撃範囲内の相手クルーすべてを攻撃する								
CA002-W	N	ゴーイング・メリー号	A2500 攻撃範囲内の相手クルー1人を攻撃する								
プロモーションカード											
効果											
備考											
PJ001-W	PR	トラファルガー・ロー	G	1800	740	860	1080	810	P 3000	きあいを選択したとき、相手全員のH.A.S.Gをバラバラに入れ替える	PJ002キッドとスキャンで+P3000
PJ002-W	PR	ユースタス・キッド	S	1880	660	1000	770	800	P 3000	SCキラをスキャンすると、スピード+1000	PJ001ローとスキャンで+P3000
PJ003-W	PR	サウザンド・サニー号	A1100 攻撃範囲内の相手クルーすべてを攻撃する								



なにかしらプレイぶろぐ
<http://savegame.blog43.fc2.com/>

※ P=パワー A=アタック S=スピード G=ガッツ H=ひっさつ TP=チームパワー SC=スーパーカード